

UBND TỈNH ĐẮK LẮK
VĂN PHÒNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: /VPUBND-HCQT
V/v tập trung triển khai thực hiện
Công điện số 38/CĐ-TTg của
Thủ tướng Chính phủ

Đắk Lắk, ngày tháng 6 năm 2026

Kính gửi: Trưởng các phòng, đơn vị thuộc Văn phòng

Thực hiện Công văn số 8401/UBND-KGVX ngày 10/6/2026 của UBND tỉnh về việc thực hiện Công điện số 38/CĐ-TTg ngày 05/5/2026 của Thủ tướng Chính phủ về tập trung chỉ đạo thực hiện quyết liệt các giải pháp đấu tranh, ngăn chặn, xử lý hành vi xâm phạm quyền sở hữu trí tuệ; lãnh đạo Văn phòng UBND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Trưởng các phòng, đơn vị thuộc Văn phòng

- Tiếp tục quán triệt, triển khai cho công chức, viên chức, người lao động của đơn vị mình thực hiện nghiêm túc, đồng bộ, hiệu quả các nhiệm vụ được giao tại Công điện số 38/CĐ-TTg của Thủ tướng Chính phủ, Thông báo số 287/TB-VPCP của Văn phòng Chính phủ và các văn bản chỉ đạo của UBND tỉnh có liên quan về đấu tranh, ngăn chặn, xử lý hành vi xâm phạm quyền sở hữu trí tuệ; trong đó tập trung tuyên truyền, nâng cao nhận thức của công chức, viên chức và người lao động về việc không sử dụng phần mềm không có bản quyền (hành vi sử dụng phần mềm không bản quyền là hành vi vi phạm pháp luật, bị xử phạt hành chính hoặc bị truy cứu trách nhiệm hình sự nếu quy mô lớn, gây thiệt hại lớn).

- Trung tâm Công nghệ và Công thông tin điện tử tỉnh đẩy mạnh tuyên truyền trên Cổng thông tin điện tử tỉnh, Trang thông tin điện tử cơ quan Văn phòng và trên các nền tảng mạng xã hội Công điện số 38/CĐ-TTg của Thủ tướng Chính phủ bằng các hình thức phù hợp.

2. Giao Phòng Hành chính - Quản trị theo dõi, đôn đốc việc tổ chức thực hiện; báo cáo định kỳ về tình hình, kết quả thực hiện các nhiệm vụ được giao, gửi Sở Khoa học và Công nghệ trước ngày 20 hằng tháng để tổng hợp.

Nhận được văn bản này, các phòng, đơn vị triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- UBND tỉnh (b/c);
- Sở KH-CN;
- CVP, các PCVP UBND tỉnh;
- Lưu: VT, HCQT (Dg).

**KT. CHÁNH VĂN PHÒNG
PHÓ CHÁNH VĂN PHÒNG**

Châu Thị Hồng Mai